

2.) **Accum #2**

12
Cuando el monopolista puede discriminar, en términos de excedente social:
(5 Points)

- existe una ineficiencia ya que en el mercado A aumentar la producción aumentaría el excedente social
- existe una ineficiencia ya que en el mercado B aumentar la producción aumentaría el excedente social
- existe una ineficiencia ya que transferir unidades del mercado A al mercado B aumentaría el excedente social
- todas las anteriores ✓

$\frac{P-C}{P} = -\frac{1}{K}$
 $MR_A = \frac{2}{3}P_B$
 $\frac{1}{3}P_A = P_B$
 $P_A < P_B$

$AREA = L \cdot PA = P_A$
 $AREA = L \cdot PB = P_B$

$ET = A+B+C+D+E+G+H$
 $ET(-) = A+B+D+G$
 $ET(+1) = A+B+C+D + E+F$
 $\Delta ET = -C - E - H$
 $\Delta T = D + F$

SGAVANCIA CONSUMIDOR
 $ET = \underbrace{A+B}_{CONS} + \underbrace{C+E}_{PROD}$
 $ET(+1) = \underbrace{A+B+C+D}_{CONS} + \underbrace{E+F}_{PROD}$

$\Delta_{TOTAL} = P_B - P_A > 0$
 si $P_B > P_A$ ✓

13) (10 puntos) Considere el siguiente juego entre dos personas A y B. Cada persona tiene un dinero (moneda idéntica) o 0 de monedas (dinero anulado). Los pagos de cada persona dependen de sus elecciones que dependen de las elecciones de la otra persona. Los pagos están dados por (u_A, u_B) y (v_A, v_B) son pagos de la persona de arriba abajo por (A, B) y (B, A) respectivamente. Las funciones de utilidad son las mismas independientemente de quién sea el receptor de la moneda.

(a) El jugador A comienza el juego eligiendo si jugar o no jugar. Si juega, el jugador B puede elegir si jugar o no jugar. Si no juega, el juego termina. Si el jugador A no juega, el juego termina con un pago de 0 para ambos jugadores. Si el jugador A juega y el jugador B no juega, el jugador A gana 1 y el jugador B gana 0. Si el jugador A juega y el jugador B juega, el jugador A gana 1 y el jugador B gana 1. Si el jugador A no juega y el jugador B juega, el jugador A gana 0 y el jugador B gana 1. ¿Qué estrategia es dominante para el jugador A? ¿Qué estrategia es dominante para el jugador B?

(b) El jugador B comienza el juego eligiendo si jugar o no jugar. Si juega, el jugador A puede elegir si jugar o no jugar. Si no juega, el juego termina. Si el jugador B no juega, el juego termina con un pago de 0 para ambos jugadores. Si el jugador B juega y el jugador A no juega, el jugador B gana 1 y el jugador A gana 0. Si el jugador B juega y el jugador A juega, el jugador B gana 1 y el jugador A gana 1. Si el jugador B no juega y el jugador A juega, el jugador B gana 0 y el jugador A gana 1. ¿Qué estrategia es dominante para el jugador B? ¿Qué estrategia es dominante para el jugador A?

(c) El jugador A comienza el juego eligiendo si jugar o no jugar. Si juega, el jugador B puede elegir si jugar o no jugar. Si no juega, el juego termina. Si el jugador A no juega, el juego termina con un pago de 0 para ambos jugadores. Si el jugador A juega y el jugador B no juega, el jugador A gana 1 y el jugador B gana 0. Si el jugador A juega y el jugador B juega, el jugador A gana 1 y el jugador B gana 1. Si el jugador A no juega y el jugador B juega, el jugador A gana 0 y el jugador B gana 1. ¿Qué estrategia es dominante para el jugador A? ¿Qué estrategia es dominante para el jugador B?

(d) El jugador B comienza el juego eligiendo si jugar o no jugar. Si juega, el jugador A puede elegir si jugar o no jugar. Si no juega, el juego termina. Si el jugador B no juega, el juego termina con un pago de 0 para ambos jugadores. Si el jugador B juega y el jugador A no juega, el jugador B gana 1 y el jugador A gana 0. Si el jugador B juega y el jugador A juega, el jugador B gana 1 y el jugador A gana 1. Si el jugador B no juega y el jugador A juega, el jugador B gana 0 y el jugador A gana 1. ¿Qué estrategia es dominante para el jugador B? ¿Qué estrategia es dominante para el jugador A?

$U_A = X_A^{0.5} X_B - X_A$
 $U_B = X_B^{0.5} X_A - X_B$

(a) MR_A
 $L \cdot \frac{\partial U_A}{\partial X_A} = \frac{1}{2} X_A^{-1/2} X_B - 1 = 0$

$\frac{1}{2} \frac{X_B}{X_A^{1/2}} = 1$
 $\frac{1}{2} X_B = X_A^{1/2}$
 $\frac{1}{4} X_B^2 = X_A = MR_A(X_B)$

$\frac{1}{4} X_A^2 = X_B = MR_B(X_A)$

$\rightarrow \frac{1}{4} \left(\frac{1}{4} X_A^2 \right)^2 = X_A$

$\frac{1}{4} \cdot \frac{1}{16} X_A^4 = X_A$
 $\frac{1}{64} X_A^4 = X_A$

$\frac{1}{64} X_A^4 - X_A = 0$
 $X_A \left(\frac{1}{64} X_A^3 - 1 \right) = 0$

$$\begin{aligned}
 X_A \left(\frac{1}{64} X_A^3 - 1 \right) &= 0 \\
 X_A = 0 &\rightarrow X_B = 0 \\
 X_A = 4 &\rightarrow X_B = 4 \\
 EN &= \{ (0,0); (4,4) \}
 \end{aligned}$$

Pareto

$$\begin{aligned}
 \text{MAX}_{X_A, X_B} & X_A^{0.5} X_B - X_A \quad \text{s.t.} \quad X_B^{0.5} X_A - X_B \geq \bar{U}_B \\
 \mathcal{L} &= X_A^{0.5} X_B - X_A + \lambda \left(X_B^{0.5} X_A - X_B - \bar{U}_B \right)
 \end{aligned}$$

CPO

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial X_A} = \frac{1}{2} \frac{X_B}{X_A^{1/2}} - 1 + \lambda X_B^{1/2} = 0$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial X_B} = X_A^{1/2} + \lambda \left(\frac{1}{2} \frac{X_A}{X_B^{1/2}} - 1 \right) = 0$$

$$\frac{\frac{1}{2} \frac{X_B}{X_A^{1/2}} - 1}{X_A^{1/2}} = \frac{X_B^{1/2}}{\frac{1}{2} \frac{X_A}{X_B^{1/2}} - 1}$$

$(0,0) \rightarrow$ No está definido

$$(4,4) \rightarrow \frac{\frac{1}{2} \frac{4}{2} - 1}{2} \neq \frac{2}{\frac{1}{2} \frac{4}{2} - 1} \rightarrow \text{No}$$

↓
Ninguno es C.P.

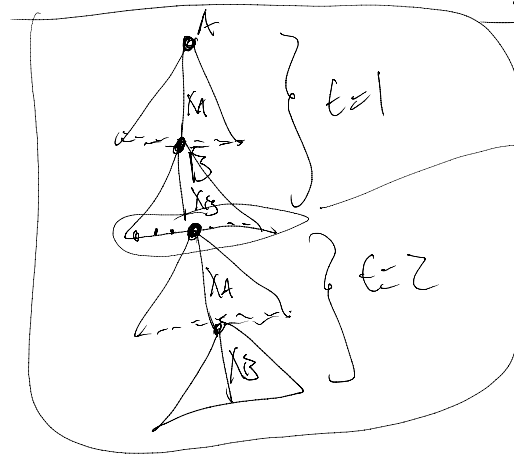
$$\frac{0}{2} \neq \frac{2}{0}$$

↓
Ninguno
es O.P.

$$\frac{0}{2} \neq \frac{2}{0}$$

(b) (G, Z)
↓
Juego Base
↳ Repetido Z veces

$$S = \begin{cases} \epsilon=1 \rightarrow g \\ \epsilon=2 \begin{cases} 4 & \text{si } \epsilon=1 = (g, g) \\ 0 & \text{si } \epsilon=1 \neq (g, g) \end{cases} \end{cases}$$



Subjuego Completo

↳ Infinitos Subjuegos
o Arrancan en t=2

↳ Por q' es un E.N. de los Subjuegos en t=2

↳ En el ultimo periodo hay q' sugan un EN. del juego base

Entonces o sugamos (1,1) o (0,0) segun la estrategia

$$\frac{EN \ t=1}{V(\text{No Desviarse})} = U_i(g, g) + \delta U_i(4, 4) = (g^{1/2} \cdot g - g) + \delta (4^{1/2} \cdot 4 - 4) = g(3-1) + 4\delta(2-1) = g(2) + 4\delta(1) = \underline{2g + 4\delta}$$

$$V(\text{Desvio}) = U_i(\underline{X_A}, g) + \delta U_i(0, 0)$$

$$\begin{aligned}
 V(\text{Desvio}) &= U_1\left(\frac{X_A}{g}, 0\right) - \delta^{u_1} \\
 &= X_A^{1/2} g - X_A + \delta(0^{1/2} - 0) \\
 &= \boxed{X_A^{1/2} g - X_A}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{MAX}_{X_A} V(\text{Desvio}) &\Rightarrow \frac{\partial V(\text{Desv})}{\partial X_A} = \frac{1}{2} \frac{g}{X_A^{1/2}} - 1 = 0 \\
 &= \left(\frac{81}{4}\right)^{1/2} g - \frac{81}{4} = \frac{g}{2} = X_A^{1/2} \\
 &= \left(\frac{g}{2}\right) g - \frac{81}{4} \\
 &= \frac{81}{2} - \frac{81}{4} = \boxed{\frac{81}{4}} \\
 &= \underline{20.25}
 \end{aligned}$$

No Me Desvio siempre y cuando

$$18 + 4\delta \geq 20.25$$

$$4\delta \geq 2.25$$

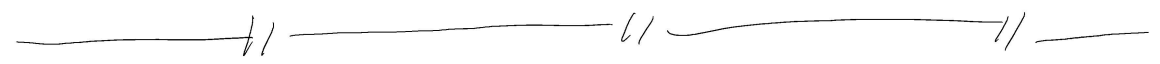
$$\boxed{\delta \geq \frac{2.25}{4} = 0.5625}$$

\downarrow es un EPS si $\delta \geq 0.5625$

©

$$\begin{aligned}
 S &= h \begin{matrix} E=1 \rightarrow \boxed{100} \\ E=2 \rightarrow \begin{matrix} 4 \\ 0 \end{matrix} \end{matrix} \quad \text{si } E=1 \text{ Subo } (g, g) \\
 &\quad \text{si } \left[E=1 \text{ Subo } \delta (g, g) \right]
 \end{aligned}$$

ARRANCA EN E=C
 DESPUES DE (16,16)
 NO SE JUEGA UN EN.



Segunda Parte

Preguntas Abiertas

Únicamente se tomará en cuenta la respuesta escrita en el espacio abajo de la pregunta correspondiente.

1. (30 puntos) Considere el siguiente juego entre dos empresas $\{A, B\}$ que compiten a la Bertrand. Ambas empresas venden el mismo producto y la demanda del producto es $q(p) = 30 - p$. Cada empresa escoge un precio (p_A y p_B respectivamente) que tiene que ser un número entero menor a 30. La empresa que ponga el precio más bajo se lleva toda la demanda y la que escoge el precio más alto no vende nada; si ambas ponen el mismo precio la demanda se la dividen en partes iguales. Los costos de producción de la empresa A son $CT(q_A) = 10q_A$ y los costos totales de la empresa B son $CT(q_B) = 15q_B$.
- (a) (10 puntos) Suponga que las empresas escogen sus precios simultáneamente, es decir no observan el precio que escogió la otra empresa. Encuentre todos los equilibrios de Nash de este juego, las cantidades que producen las empresas en cada equilibrio de Nash, y las ganancias en cada equilibrio de Nash.
- (b) (10 puntos) Suponga ahora que la empresa A escoge su precio primero y, después de observar el precio de A , la empresa B escoge su precio. Encuentre todos los equilibrios de Nash perfectos en subjuegos de este juego, las cantidades que producen las empresas en cada equilibrio, y las ganancias en cada equilibrio.
- (c) (10 puntos) Suponga ahora que la empresa B escoge su precio primero y, después de observar el precio de B , la empresa A escoge su precio. Encuentre todos los equilibrios de Nash perfectos en subjuegos de este juego, las cantidades que producen las empresas en cada equilibrio, y las ganancias en cada equilibrio.

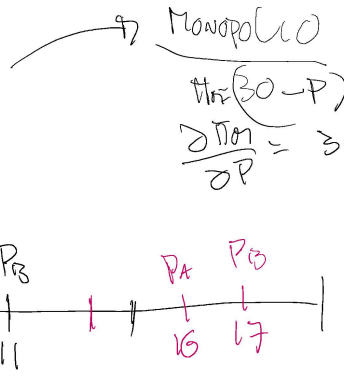
EN PRECIOS

(a) Simultaneo

$$q = 30 - p$$

$$C_{mg_A} = 10$$

$$C_{mg_B} = 15$$



Monopolio

$$\pi = (30 - p)p - c(30 - p)$$

$$\frac{\partial \pi}{\partial p} = 30 - 2p + c = 0$$

$$\boxed{\frac{30 + c}{2} = p_m}$$

$$c = 15 \implies p_m = \frac{30 + 15}{2} = 19$$

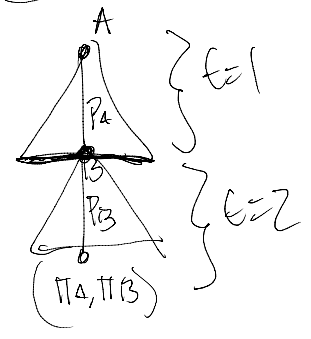
10'' 10''

$$\pi_A(11, 12) = (30 - 11) \cdot 1 - 10(30 - 11) = (30 - 11)(1) = 19$$

$$\pi_A(12, 12) = \frac{(30 - 12) \cdot 2 - 10(30 - 12)}{2} = \frac{(30 - 12)(2)}{2} = 18$$

EU = $\{(11, 12); (12, 13); (13, 14); (14, 15); (15, 16)\}$

(b)



$t=2$

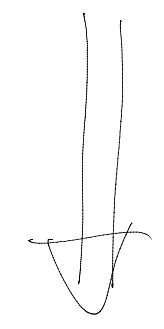
$$\pi_B = \begin{cases} 0 & P_B > P_A \\ \frac{(30 - P)(P - 15)}{2} & P_B = P_A \\ (30 - P)(P - 15) & P_B < P_A \end{cases}$$

P_A	P_B
1	$[2, \infty)$
2	$[3, \infty)$
...	...
14	$[15, \infty)$
15	$[15, \infty)$
16	16
17	16
18	17
19	18
...	...
23	22
24	22
25	22
...	...

$$P_M^B = \frac{30 + 15}{2} = \frac{45}{2} = 22.5$$

$P_B(P_A) =$

$[P_A + 1, \infty)$	$P_A < 15$
$[15, \infty)$	$P_A = 15$
16	$P_A = 16$
$P_A - 1$	$22 \leq P_A \leq 16$
$22 = P_M^B$	$P_A \geq 23$



$t=1$

P_A	π_A
1	< 0
...	...
10	0
11	$\pi_{11} = (30 - 11)(11 - 10) = 19(1) = 19$
12	$\pi_{12} = (30 - 12)(12 - 10) = 18(2) = 36$
13	$\pi_{13} = 17(3) = 51$
14	$\pi_{14} = 16(4) = 64$
15	$\pi_{15} = 15(5) = 75$
	$\pi_{15/2} = \frac{15(5)}{2} = 75/2$
16	$\pi_{16/2} = \frac{16(6)}{2} = 86/2$
17	0
...	...

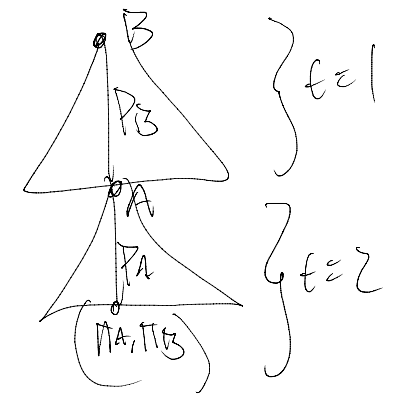
EPS = $(P_A = 15, P_B =$

$[P_A + 1, \infty)$	$P_A < 15$
$(16, \infty)$	$P_A = 15$
16	$P_A = 16$
$P_A - 1$	$22 \leq P_A \leq 16$
22	$P_A \geq 22$

$$\begin{array}{r|l} 17 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ & 0 \end{array} \quad \begin{array}{l} 20 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{array}$$

$$\text{EPS} \left(P_A = 14, P_B = \begin{cases} P_A + 1 & P_A < 15 \\ 15 & P_A = 15 \\ 16 & P_A = 16 \\ P_A - 1 & 22 \leq P_A < 16 \\ 22 & P_A > 22 \end{cases} \right)$$

(c) B Primerizo



$t=2$

P_B	P_A
1	$[2, \infty)$
2	$[3, \infty)$
...	...
9	$[10, \infty)$
10	$[10, \infty)$
11	11
12	11
13	12
...	...
20	19
21	20
22	20
...	...

$$P_A^M = \frac{30 + 10}{2} = \frac{40}{2} = 20$$

$$P_A(P_B) = \begin{cases} [P_A + 1, \infty) & P_B \leq 9 \\ [10, \infty) & P_B = 10 \\ \parallel & P_B = 11 \\ P_B - 1 & 20 \leq P_B < 11 \\ 20 & P_B > 20 \end{cases}$$

$t=1$

P_B	π_B
1	40
...	...
9	40
10	40

$$\text{EPS} = \left(P_B = 13, P_A = \text{funcion} \right)$$

q	CU
10	< 0
11	$\Pi_{11} = (30 - 11)(11 - 15) < 0$
12	0
13	0
⋮	0

$= (P_B = 14, P_A = \text{funcion})$
 ↳ Hay 18 EQUILIBRIOS
 EPS con $P_B = 12$ HASTA 30