

Taller 1 Microeconomía II

Facultad de Economía

Universidad del Rosario

Profesor: *Mauricio Romero*
Monitor: *Javier Leal*

6 de junio de 2018

1. Interacción estratégica

Dé un ejemplo económico de una situación que constituye un juego. Dé un ejemplo de una situación similar que no constituye un juego. Defienda su escogencia de esos dos ejemplos como casos de juego y “no juego”, respectivamente.

2. Guerra de Vietnam

En 1955 Vietnam presentaba tensiones internas por reunificarse bajo un modelo capitalista o comunista. Para evitar que la República Democrática de Vietnam ganara apoyados por la URSS y China, Estados Unidos decidió ayudar a la República de Vietnam para que no cayera en manos comunistas. Los ejércitos de Vietnam y Estados Unidos están en posición y sus gobiernos deben decidir si atacan y hay guerra, o usan la vía diplomática para que haya paz. Si un país decide usar la diplomacia y el otro ataca, el país que atacó coloniza a su enemigo, lo que representa 3 puntos de felicidad para sus ciudadanos, por otro lado el país colonizado no gana ningún punto pues sus ciudadanos no están felices con la colonización. Si ambos países usan la diplomacia sus habitantes ganan 2 puntos de felicidad. Si ambos países deciden ir a la guerra, sus habitantes ganan solo 1 punto de felicidad porque su enemigo no los ha colonizado.

Responda las siguientes preguntas:

- a) ¿Es este un juego dinámico o estático? ¿Por qué?
- b) Especifique los espacios de estrategias de los distintos jugadores.
- c) Represente el juego tanto en forma normal (usando una matriz de pagos) como en forma extensiva (usando un árbol de juego).
- d) Ahora suponga que Estados Unidos escoge primero su acción y la anuncia, y luego la República Democrática de Vietnam observa la decisión del otro y decide. Responda de nuevo las preguntas a, b y c con respecto a este nuevo juego.
- e) Suponga finalmente que, aunque Estados Unidos mueve primero, la República Democrática de Vietnam no observa lo que Estados Unidos decidió antes de hacer su propia movida. ¿Es este juego estático o dinámico? ¿Por qué?