

Universidad de los Andes
Facultad de Economía
Teoría de Juegos
Profesor: Mauricio Romero

Taller 11: Juegos Dinámicos con Información Incompleta
Fecha: jueves 18 de julio

Suponga un juego entre los estudiantes y una firma. Los estudiantes deciden educarse o no ($e=\hat{e}$, $e=0$), y ante esto la firma decide si contratarlos o no. Los estudiantes pueden ser de dos posibles tipos: alto rendimiento ($\eta = 7$), o bajo rendimiento ($\eta = 3$), pero la firma no sabe de qué tipo es el estudiante. La utilidad de la firma está dada por el nivel de productividad del estudiante menos el costo que sería el salario ($\eta - w$). La utilidad del estudiante sería el salario menos el costo de educarse ($w - c(e, \eta)$).

¿Bajo qué condiciones la estrategia agrupadora $e(\eta = 7) = (\eta = 7) = \hat{e}$ es parte de un EBP? Es decir, ¿qué se necesita para que la firma escoja \hat{e} sin importar el tipo (equilibrio no óptimo)?