

Taller 2: Juegos estáticos con información completa
 Fecha: viernes 05 de julio

1. Mencione dos desventajas de las estrategias dominadas, y dos desventajas de la dominación débil. Justifique con un ejemplo para cada una. (1 punto)
2. Considere el juego entre dos conductores de buseta, cada uno de los cuales decide si parar en el paradero o un poco antes. El valor del boleto de bus es 2 (en miles de pesos). El que logre parar antes que el otro se queda con ese valor. Las decisiones se toman de manera simultánea y con información completa sobre la función de utilidad del otro jugador (además de la propia). La matriz de pagos es:

		Conductor 2	
Conductor 1		Paradero	Antes
	Paradero	1,1	0,2
	Antes	2,0	1,1

- a. Solucione el juego por eliminación de estrategias estrictamente dominadas, y muestre los pasos de forma explícita. (0.5 puntos)

Ahora bien, si suponemos que empieza a llover, y si ambos llegan al mismo tiempo al paradero no dan espacio a que los pasajeros ingresen, y por ende, estos prefieren quedarse esperando, y de forma similar sucede si ambos paran al mismo tiempo antes. Entonces, sólo pueden conseguir utilidad si se alternan el la parada, siendo esta su nueva matriz de pagos:

		Conductor 2	
Conductor 1		Paradero	Antes
	Paradero	0,0	1,2
	Antes	2,1	0,0

- b. En este caso, cuál sería la solución por eliminación de estrategias estrictamente dominadas? (0.5 puntos)