

TALLER 5

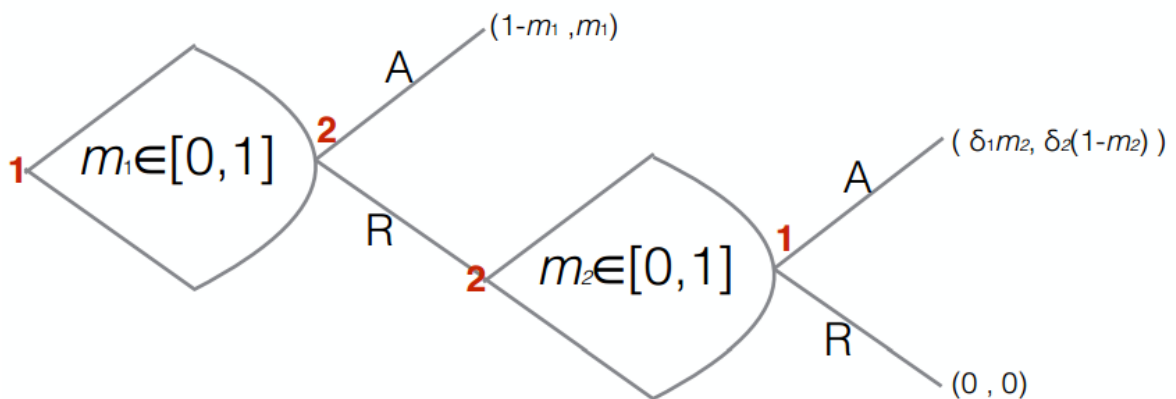
Teoría de Juegos (ECON_2105)

Mauricio Romero

Julio 8 de 2014

Daniela L. Caro
Andrés F. Higuera

1. Juego del *Ultimátum* con **contra-oferta**



- a) (0.8) Considere la siguiente estrategia $\hat{s}_i = \{m_i = 0, \text{aceptar } m_j > 0 \text{ y rechazar } m_j = 0\}$ ¿Cuál será la decisión del agente racional j como mejor respuesta? Justifique.
- b) (1.5) Encuentre el *Equilibrio Perfecto de Subjuegos* (SPE)
- c) (0.2) Explique intuitivamente porqué δ_1 no afecta los pagos de equilibrio.

2. (2.5) **Trigger Strategy:** Jugar el perfil de estrategias óptimo (según Pareto) en cada momento del tiempo, siempre y cuando éste perfil haya sido elegido a lo largo de todas las instancias anteriores del juego. En caso contrario, desviar.

	I	C
I	1, 1	3, 0
C	0, 3	2, 2

- a) **(0.8)** Encuentre el NE de cada *stage-game*. ¿Es este perfil de estrategias un SPE? Justifique
- b) **(1.7)** ¿Qué condición debe cumplir la *trigger strategy* para que se sostenga cómo SPE?

Bono (1.0):

Considere un juego repetido con $T = 2$ y tasa de descuento 1 para cada uno de los jugadores. A continuación se relaciona la matriz de pagos del *stage game*:

	L	M	R
U	8, 8	0, 9	0, 0
C	9, 0	0, 0	3, 1
D	0, 0	1, 3	3, 3

Encuentre y describa todos los SPE.