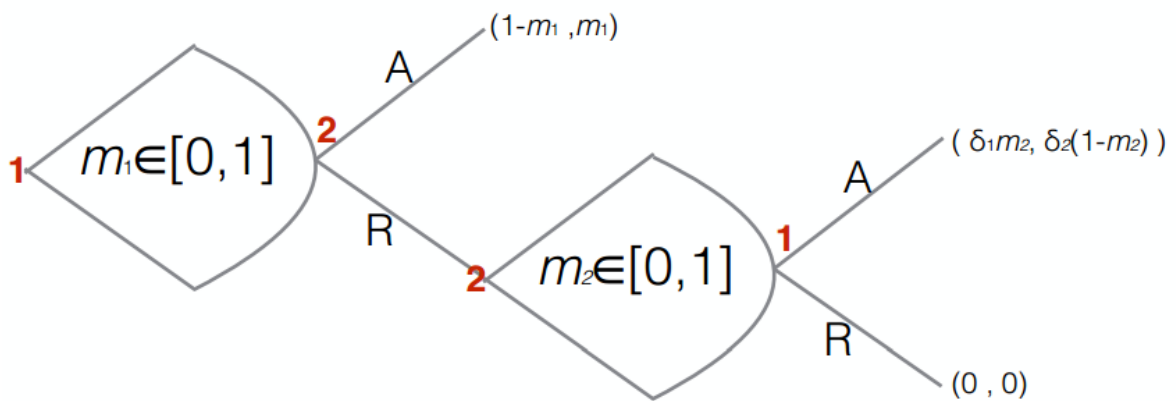


TALLER 5
Teoría de Juegos (ECON_2105)
Mauricio Romero
Julio 8 de 2014

Daniela L. Caro
Andrés F. Higuera

1. Juego del *Ultimátum* con contra-oferta



- a) (0.8) Considere la siguiente estrategia $\hat{s}_i = \{m_i = 0, \text{aceptar } m_j > 0 \text{ y rechazar } m_j = 0\}$ ¿Cuál será la decisión del agente racional j como mejor respuesta? Justifique.

En este caso, no existe una estrategia BR. Esto se debe a que $\exists \epsilon > 0 \mid \{m_j = \epsilon ; \epsilon \rightarrow 0\}$. Es decir, existe siempre una oferta m_j más pequeña a la anterior que constituye una mejor respuesta. No obstante, el procedimiento de búsqueda nunca termina.

- b) (1.5) Encuentre el *Equilibrio Perfecto de Subjuegos* (SPE)

Por lo anterior, el jugador i aceptará una propuesta siempre y cuando el pago recibido por aceptar sea mayor o igual a los pagos de la otra alternativa. Es decir, $m_j \geq U_i(R, \cdot)$

Nodo 4:

$$J_1: A \succcurlyeq_1 R \quad \text{si} \quad \delta_1 m_2 \geq 0$$

Nodo 3:

$$J_2: m_2 = 0, \text{ pues obtiene pago de } \delta_2$$

Nodo 2:

$$J_2: A \succcurlyeq_2 R \quad \text{si} \quad m_1 \geq \delta_2$$

Nodo 1:

$$J_1: m_1 = \delta_2, \text{ pues obtiene pago de } 1 - \delta_2 > 0$$

$$\Rightarrow \text{SPE} = \{(\delta_2, A \text{ si } \delta_1 m_2 \geq 0), (A \text{ si } m_1 \geq \delta_2, 0)\}$$

c) (0.2) Explique intuitivamente porqué δ_1 no afecta los pagos de equilibrio.

En ésta negociación, quien decide en segundo lugar (Debido a que J_2 hace la última oferta) será quién ponga sus términos en la negociación.

δ_1 no afecta los pagos del SPE, pues el jugador 1 está obligado, independientemente de su tasa de descuento, a jugar $m_1 = \delta_2$. En caso contrario, su pago sería cero.

2. (2.5) Trigger Strategy: Jugar el perfil de estrategias óptimo (según Pareto) en cada momento del tiempo, siempre y cuando éste perfil haya sido elegido a lo largo de todas las instancias anteriores del juego. En caso contrario, desviar.

	I	C
I	1, 1	3, 0
C	0, 3	2, 2

a) (0.8) Encuentre el NE de cada *stage-game*. ¿Es este perfil de estrategias un SPE? Justifique

Perfil de estado de Nash = $\{I, I\}$

Indudablemente éste perfil de estrategias constituyen un SPE pues a su vez la estrategia $\{I, I\}$ es un NE en cada subjuego (ver definición de subjuego en pág. 24 de las notas del curso).

b) (1.7) ¿Qué condición debe cumplir la *trigger strategy* para que se sostenga cómo SPE?

Suponga inicialmente que se elige el perfil de estrategias $\{C, C\}$ en todos los momentos del juego. Calcule los pagos:

$$\begin{aligned} 2 + 2\delta + 2\delta^2 + 2\delta^3 + \dots &= 2(1 + \delta + \delta^2 + \delta^3 + \dots) \\ &= 2 \sum_{x=0}^{\infty} \delta^x \\ &= \frac{2}{1 - \delta} \end{aligned}$$

¿Qué sucede si J_1 desvia en $t = 1$?

$$\begin{aligned} 3 + \delta + \delta^2 + \delta^3 + \dots &= 3 + \delta \sum_{x=0}^{\infty} \delta^x \\ &= 3 + \frac{\delta}{1 - \delta} \end{aligned}$$

Para que la *trigger strategy* se sostenga cómo SPE debe ser el caso que:

$$\begin{aligned} \frac{2}{1 - \delta} &\geq 3 + \frac{\delta}{1 - \delta} \\ \Rightarrow \delta &\geq \frac{1}{2} \end{aligned}$$

Debe ser lo suficientemente paciente! (Ver Teorema de Folk)

Bono (1.0):

Considere un juego repetido con $T = 2$ y tasa de descuento 1 para cada uno de los jugadores. A continuación se relaciona la matriz de pagos del *stage game*:

	L	M	R
U	8, 8	0, 9	0, 0
C	9, 0	0, 0	3, 1
D	0, 0	1, 3	3, 3

Encuentre y describa los SPE.

Perfil de Estado de Nash = $\{(C, R), (D, M), (D, R)\}$

Estrategia Cooperativa = (U, L)

Al ver la definición de SPE es claro que todas las combinaciones posibles entre las entradas del *Perfil de Estado de Nash* es un SPE:

- 1) $t = 1 (D, M)$, $t = 2 (D, M)$
- 2) $t = 1 (D, M)$, $t = 2 (D, R)$
- 3) $t = 1 (D, M)$, $t = 2 (C, R)$
- 4) $t = 1 (C, R)$, $t = 2 (D, M)$
- 5) $t = 1 (C, R)$, $t = 2 (D, R)$
- 6) $t = 1 (C, R)$, $t = 2 (C, R)$
- 7) $t = 1 (D, R)$, $t = 2 (D, M)$
- 8) $t = 1 (D, R)$, $t = 2 (D, R)$
- 9) $t = 1 (D, R)$, $t = 2 (C, R)$

Trigger Strategy:

Suponga que se juega (U, L) en las dos etapas del juego. Calcule los pagos:

$$8 + 8 = 16$$

¿Qué sucede si J_1 desvía a C en $t = 1$? ¿Qué sucede si J_2 desvía a M en $t = 1$?

$$9 + 3 = 12 \rightarrow (C, R)$$

$$9 + 3 = 12 \rightarrow (D, M)$$

Ésta estrategia se sostiene como SPE pues $16 > 12$.

