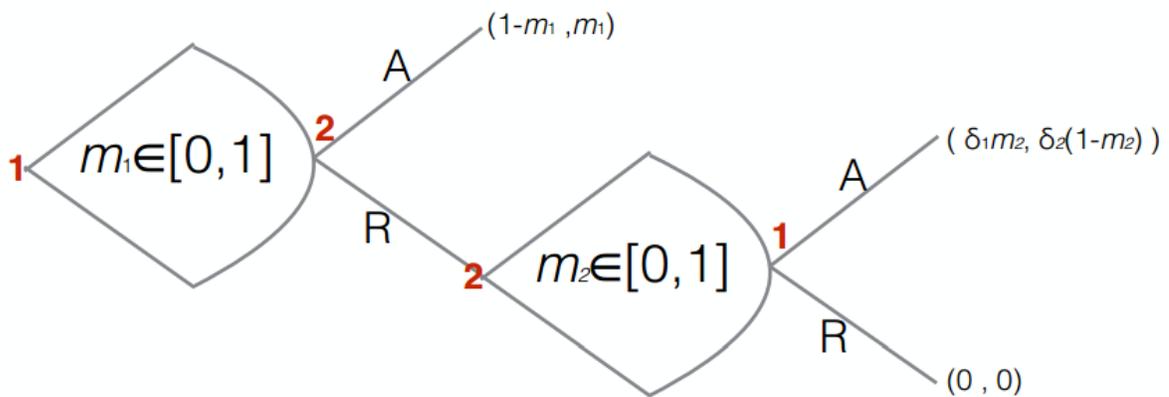


**TALLER 5**  
**Teoría de Juegos (ECON\_2105)**  
Mauricio Romero  
Julio 8 de 2014

Daniela L. Caro  
Andrés F. Higuera

**1. Juego del *Ultimátum* con contra-oferta**



- a) (0.8) Considere la siguiente estrategia  $\hat{s}_i = \{m_i = 0, \text{aceptar } m_j > 0 \text{ y rechazar } m_j = 0\}$  ¿Cuál será la decisión del agente racional  $j$  como mejor respuesta? Justifique.

En este caso, no existe una estrategia BR. Esto se debe a que  $\exists \epsilon > 0 \mid \{m_j = \epsilon ; \epsilon \rightarrow 0\}$ . Es decir, existe siempre una oferta  $m_j$  más pequeña a la anterior que constituye una mejor respuesta. No obstante, el procedimiento de búsqueda nunca termina.

- b) (1.5) Encuentre el *Equilibrio Perfecto de Subjuegos* (SPE)

Por lo anterior, el jugador  $i$  aceptará una propuesta siempre y cuando el pago recibido por aceptar sea mayor o igual a los pagos de la otra alternativa. Es decir,  $m_j \geq U_i(R, \cdot)$

Nodo 4:

$$J_1: A \succcurlyeq_1 R \quad \text{si} \quad \delta_1 m_2 \geq 0$$

Nodo 3:

$$J_2: m_2 = 0, \text{ pues obtiene pago de } \delta_2$$

Nodo 2:

$$J_2: A \succcurlyeq_2 R \quad \text{si} \quad m_1 \geq \delta_2$$

Nodo 1:

$$J_1: m_1 = \delta_2, \text{ pues obtiene pago de } 1 - \delta_2 > 0$$

$$\Rightarrow \text{SPE} = \{(\delta_2, A \text{ si } \delta_1 m_2 \geq 0), (A \text{ si } m_1 \geq \delta_2, 0)\}$$

**c) (0.2) Explique intuitivamente porqué  $\delta_1$  no afecta los pagos de equilibrio.**

En ésta negociación, quien decide en segundo lugar (Debido a que  $J_2$  hace la última oferta) será quién ponga sus términos en la negociación.

$\delta_1$  no afecta los pagos del SPE, pues el jugador 1 está obligado, independientemente de su tasa de descuento, a jugar  $m_1 = \delta_2$ . En caso contrario, su pago sería cero.

**2. (2.5) Trigger Strategy: Jugar el perfil de estrategias óptimo (según Pareto) en cada momento del tiempo, siempre y cuando éste perfil haya sido elegido a lo largo de todas las instancias anteriores del juego. En caso contrario, desviar.**

	I	C
I	1, 1	3, 0
C	0, 3	2, 2

**a) (0.8) Encuentre el NE de cada *stage-game*. ¿Es este perfil de estrategias un SPE? Justifique**

Perfil de estado de Nash =  $\{I, I\}$

Indudablemente éste perfil de estrategias constituyen un SPE pues a su vez la estrategia  $\{I, I\}$  es un NE en cada subjuego (ver definición de subjuego en pág. 24 de las notas del curso).

**b) (1.7) ¿Qué condición debe cumplir la *trigger strategy* para que se sostenga cómo SPE?**

Suponga inicialmente que se elige el perfil de estrategias  $\{C, C\}$  en todos los momentos del juego. Calcule los pagos:

$$\begin{aligned} 2 + 2\delta + 2\delta^2 + 2\delta^3 + \dots &= 2(1 + \delta + \delta^2 + \delta^3 + \dots) \\ &= 2 \sum_{x=0}^{\infty} \delta^x \\ &= \frac{2}{1 - \delta} \end{aligned}$$

¿Qué sucede si  $J_1$  desvia en  $t = 1$ ?

$$\begin{aligned} 3 + \delta + \delta^2 + \delta^3 + \dots &= 3 + \delta \sum_{x=0}^{\infty} \delta^x \\ &= 3 + \frac{\delta}{1 - \delta} \end{aligned}$$

Para que la *trigger strategy* se sostenga cómo SPE debe ser el caso que:

$$\begin{aligned} \frac{2}{1 - \delta} &\geq 3 + \frac{\delta}{1 - \delta} \\ \Rightarrow \delta &\geq \frac{1}{2} \end{aligned}$$

Debe ser lo suficientemente paciente! (Ver Teorema de Folk)

**Bono (1.0):**

**Considere un juego repetido con  $T = 2$  y tasa de descuento 1 para cada uno de los jugadores. A continuación se relaciona la matriz de pagos del *stage game*:**

	L	M	R
U	8, 8	0, 9	0, 0
C	9, 0	0, 0	3, 1
D	0, 0	1, 3	3, 3

**Encuentre y describa los SPE.**

*Perfil de Estado de Nash* =  $\{(C, R), (D, M), (D, R)\}$

*Estrategia Cooperativa* =  $(U, L)$

Al ver la definición de SPE es claro que todas las combinaciones posibles entre las entradas del *Perfil de Estado de Nash* es un SPE:

- 1)  $t = 1 (D, M)$  ,  $t = 2 (D, M)$
- 2)  $t = 1 (D, M)$  ,  $t = 2 (D, R)$
- 3)  $t = 1 (D, M)$  ,  $t = 2 (C, R)$
- 4)  $t = 1 (C, R)$  ,  $t = 2 (D, M)$
- 5)  $t = 1 (C, R)$  ,  $t = 2 (D, R)$
- 6)  $t = 1 (C, R)$  ,  $t = 2 (C, R)$
- 7)  $t = 1 (D, R)$  ,  $t = 2 (D, M)$
- 8)  $t = 1 (D, R)$  ,  $t = 2 (D, R)$
- 9)  $t = 1 (D, R)$  ,  $t = 2 (C, R)$

***Trigger Strategy:***

Suponga que se juega  $(U, L)$  en las dos etapas del juego. Calcule los pagos:

$$8 + 8 = 16$$

¿Qué sucede si  $J_1$  desvía a C en  $t = 1$ ? ¿Qué sucede si  $J_2$  desvía a M en  $t = 1$ ?

$$9 + 3 = 12 \rightarrow (C, R)$$

$$9 + 3 = 12 \rightarrow (D, M)$$

Ésta estrategia se sostiene como SPE pues  $16 > 12$ .

