

## Taller 9

### Teoría de Juegos (ECON\_2105)

Mauricio Romero

Julio 17 de 2014

Daniela L. Caro

Andrés F. Higuera

- Imagine un juego con 2 jugadores Apple y Samsung, donde ambos planean sacar un nuevo producto al mercado. Apple ha contratado nuevos ingenieros que pueden ser buenos con probabilidad  $p$ , o malos con probabilidad  $(1-p)$ , y es el primero en lanzar el nuevo producto que puede ser un smarthphone (S) o una tablet (T). Samsung lanza después su producto que también puede ser S o T, pero no sabe si los ingenieros de Apple son buenos o malos. Los pagos están representados a continuación. Encuentre los equilibrios bayesianos perfectos y su tipo (separador o pooling).

